大肥鱼按键 5.4

使用手册 · 功能说明 + 群内答疑

适用版本： v5.4（2026-11-19 打包）

整理日期： 2026-11-21

适用对象： 群友自查 · 群答疑助手 · 客服

配套文件： 大肥鱼按键-功能说明书-5.4.md / 大肥鱼按键-群内答疑-5.4.md

一句话：剑网 3 的前台连按工具。不用装驱动、软件本身不联网、必须以管理员身份运行、装完第一次重启一次；不支持后台按键；系统太老（Win10 1607/1809）会自动走「备用通道（免驱动）」。

怎么用这份文档：左侧「视图 → 导航窗格」（或 Ctrl+F 点标题）能点着跳章节；第 2 页的目录也能直接点。正文按「第一部分 功能是什么 → 第二部分 玩家这样问怎么答」排。

目录

以下标题都能点，直接跳到正文对应位置；也可以用「视图 → 导航窗格」在左侧点。

第一部分　功能说明书（逐条版）

0. 先看这 6 条（决定你能不能正常用） 3
1. 程序基础能力 3
2. 主界面 5
3. 按键组（打什么） 6
4. 速度与时序 7
5. 快捷键 8
6. 响应程序（在哪生效） 9
7. 扶摇 / 聂云 / 减伤 9
8. 小窗（游戏里用） 10
9. 录制与回放（5.4 新增） 11
10. 高级设置页 12
11. 数据、配置与迁移 13
12. 附带的辅助工具（工具文件夹） 14
13. 已知边界（说清楚，别承诺） 15

第二部分　群内答疑手册

A. 装完打不出字（出现最多） 16
B. 快捷键反常 17
C. 撞键自查（一句话规则） 18
D. 吞键、技能放不出来 18
E. 扶摇 18
F. 聂云 19
G. 减伤 19
H. 小窗 20
I. 录制与回放 20
J. 卡顿 21
K. 杀软 / 启动报错 21
L. 老系统 / 虚拟键盘建不起来（1607 这类） 22
M. 后台按键 / 漏字 22
N. 配置 / 升级 / 迁移 23
O. 体积 / 更新 24
P. 让玩家一次说清（报问题模板） 24
Q. 一句话标准话术（新人问「这是什么」） 25

第一部分　功能说明书（逐条版）

整理日期：2026-11-21　　适用版本：v5.4（2026-11-19）

用途：给群友看「每个功能是干什么的」；每条都按「它是什么 · 有什么用 · 注意什么」写。

配套：`大肥鱼按键-群内答疑-5.4.md`（常见问题怎么答）

---

0. 先看这 6 条（决定你能不能正常用）

1. **必须以管理员身份运行**——游戏是管理员权限启动的，普通权限发的键进不去游戏。
2. **第一次装完重启一次电脑**——Windows 要认这个虚拟键盘设备，不重启会出现「全绿但打不出字」。
3. **点「启动连按」（或按开关键）才会按键**——没启动时什么都不发，这是 5.3 之后的设计。
4. **只在游戏在前台时按键**——切出去自动暂停，切回来继续。
5. **它发的是真按键**——所以在聊天框、浏览器里也会打出字，打完字记得切回游戏。
6. **不支持后台按键**——切出去也自动打，做不到（原因见 13.1）。

---

1. 程序基础能力

1.1 前台连按

按你设的间隔，把按键组里的键一个一个按下去。作用：技能连发、多段宏、采集时自动按技能。

注意：只在绑定的游戏窗口是前台窗口时发。

1.2 一键切换（开关键）

按一下开始，再按一下停。作用：不用切出来点按钮，游戏里按一下就能开/停。

注意：开关键要和按键组里的键错开，否则会「自己触发自己」（见 5.7）。

1.3 虚拟键盘（免驱动）

程序启动一个助手进程 `dfy_hid.exe`，用 HIDMaestro 造一个「虚拟 USB 键盘」，系统把它当真键盘，游戏才收得到。

作用：不装内核驱动、不改注册表、卸载干净，还绕开了「游戏不认模拟消息」的问题。

注意：必须管理员；第一次要重启；卸载要连驱动包和测试证书一起清（用程序文件夹里的「卸载-大肥鱼按键.bat」，只删文件夹清不掉驱动）。

1.4 备用通道（win32u）

虚拟键盘建不起来时，程序自动改用 `win32u!NtUserInjectKeyboardInput` 发键，界面徽标显示「备用通道（免驱动）」。

作用：老系统（Win10 1607/14393 这类）也能按键。

注意：备用通道只支持键盘键，鼠标中键/侧键不走这条通道；个别游戏对这类注入也不认。

1.5 单实例保护

只能开一个。第二个会提示「大肥鱼已经打开了」，缩到托盘也算开着。

作用：避免两个实例同时按键，把游戏搞乱。

1.6 托盘常驻

点 × 可以选「缩到托盘继续连按」或「直接退出」，可以记住选择。托盘图标右键可退出。

作用：挂机时不占任务栏，连按不中断。

1.7 管理员权限自检提示

没以管理员运行时，界面底部会提示「未以管理员身份运行：游戏可能收不到按键」。

作用：一眼看出最关键的前置条件没满足。

1.8 不联网

软件本身不联网（5.3 起已把遗留的自动更新代码整段删掉）。

作用：不会被当成联网程序，也解释了为什么杀软报毒是「误判壳」。

2. 主界面

2.1 版本号 + 更新公告

右上角「v5.4」点开就是更新公告，最新内容在最上面。作用：随时看改了什么。

2.2 小窗按钮

把主界面缩成游戏里用的小窗（见第 8 章）。作用：不挡视野，随手开关。

2.3 虚拟键盘状态徽标

绿「免驱动 · 已就绪」= 正常；「备用通道（免驱动）」= 老系统走了备用发键；灰/红 = 没起来。

作用：判断「按键发不出去」最直接的一眼。

2.4 陪伴天数

「大肥鱼陪伴你 N 天」，从第一次安装算，存在配置里。作用：纯纪念，不重置。

2.5 当前连按大数字

显示现在正在按第几个键（1~6）。作用：确认连按在跑、跑在哪个键上。

2.6 状态行

「● 已停止 / ● 运行中 / ▶ 回放中 / ▶ 循环回放中」，右边是开关键提示。作用：不用猜现在是什么状态。

2.7 启动连按按钮（大蓝按钮）

点一下开始、再点一下停；设了开关键会显示在按钮上（如「启动连按 F8」）。作用：不用快捷键也能开停。

注意：停止时会自动松开所有按住的键，并关掉扶摇/聂云，不会卡住。

2.8 赞助入口

自愿支持，不影响任何功能。

3. 按键组（打什么）

3.1 三套按键组 1 / 2 / 3

每套 6 个键，点标签切整套。作用：副本一套、PVP 一套、备用一套，切场景不用重设。

3.2 双击按键框改键

双击 → 提示「请按下要设置的按键」→ 按下去即保存；Esc 取消。作用：随时换技能键。

3.3 组合键录制

先按住 Ctrl/Shift/Alt 不松，再按主键，两个一起录进去，显示成「Ctrl + 1」。

作用：游戏里技能是组合键时也能对上。

注意：只录到 Ctrl 说明修饰键松早了，要「按住修饰键再按主键，一起松」。

3.4 右键开/关单个键

右键某个按键框 = 这个键暂时不参与连按（变灰），设置还留着。作用：临时停某个技能。

3.5 按键组备注

双击 1/2/3 标签写备注（≤12 字，如「副本」「打架」），鼠标放上去显示。作用：隔几天回来还知道哪套是哪套。

3.6 右键收起整组

右键标签 = 收起那一组，旁边出现「+」，点「+」加回来。作用：常用两套时把第三套藏起来，界面更清爽。

注意：只剩一组时，小窗里不显示 1/2/3。

3.7 切整套的两种方式

点界面上的 1/2/3，或按「切换快捷键」。作用：游戏里也能换套路。

3.8 按到别组的键自动切组

按下的键如果属于另一套按键组，会直接切到那一套（默认开启）。作用：手按什么就切什么，不用先切组再按。

---

4. 速度与时序

4.1 速度（interval）

每按一下之间隔多久，单位秒，建议 0.02~0.10，数字越小越快。作用：技能连得紧还是松。

注意：太小游戏会吞键（丢帧），不是越小越好。

4.2 弹起速度（hold）

每一下按住多久，建议 0.01。作用：决定游戏把这下认成「点一下」还是「长按」。

注意：太大游戏会当长按，导致技能放不出来或一直挂着。

4.3 长按模式

把键一直按住不松；换键时先松开旧键、再轻点一下取消长按状态，然后按住新键。

作用：需要「按住持续施法」的技能。

注意：停止连按或关掉长按模式时，程序会补一次轻点把长按状态清掉。

4.4 同步按键模式

开：把已启用的按键组合成一个大组，一圈内按顺序把组里每个键快速点一遍（整圈时间仍等于「速度」）。

作用：想让多套技能在同一轮里轮着放。

注意：开的套数越多，每下停留越短，越容易吞键；一般只开 1~2 套。

4.5 停止后归位

开：停掉后自动回到第 1 个键，下次从第一个开始。默认关。

作用：每次起手都从固定的第一个技能开始。

4.6 自定义循环

高级设置 → 自定义循环 →「点击设置」：可指定按键顺序（如 1→3→2→4）、每步停留秒数、是否循环，最多 60 步，还能混用两套按键组的键（切到对应组自动换组）。

作用：想要固定循环顺序而不是 1→2→3→4→5→6。

注意：默认关闭，不设置就是按 1~6 顺序循环。

---

5. 快捷键

5.1 开关快捷键

按一下开始，再按一下停。默认「未设置」，点按钮然后按键就能录。作用：游戏里开停连按。

5.2 独立开关（一个开、一个关）

点「独立」后多出一行「关闭快捷键」，两个键分开。作用：开关键容易误触时更稳，也能避开「用同一个键停不下来」的坑。

5.3 切换快捷键

按一下切到下一套按键组。作用：不用切出来换套路。

5.4 清空按钮

每行右边的红色「清空」把这个快捷键清掉重录。作用：录错了不用重装。

5.5 组合键

Ctrl/Shift/Alt + 主键都可以；扶摇、聂云、减伤、按键组、宏都支持。

5.6 鼠标中键/侧键当快捷键

鼠标中键、侧键 1、侧键 2 可以录成快捷键（按键组里也能设）。作用：不想和游戏键位抢键盘键时用鼠标。

注意：鼠标键优先走驱动注入，没有驱动会退回系统级模拟，个别游戏可能不认；虚拟键盘的备用通道只管键盘，不管鼠标键。

5.7 快捷键冲突处理

规则：按键组里的键、开关键/关闭键/切换键、扶摇/聂云/减伤/录制/回放键，这三类之间不要用同一个键。

撞了会怎样：那个键会自己触发快捷键，表现成「按一下开、马上又关」。

5.4 的处理：不再拦你启动，会自动跳到没冲突的那组；三组都撞也照常启动，只提示「用关闭键停」。

---

6. 响应程序（在哪生效）

6.1 绑定响应程序

点一下再点游戏窗口（或直接选 `JX3ClientX64.exe`）。作用：只有这个窗口在前台时才发键，最大程度避免在聊天框里打字。

6.2 切出暂停 / 切回继续

绑定后切出游戏自动暂停，切回来接着按。作用：安全，不会在别的窗口乱打。

6.3 「所有程序」模式

不绑定 = 任何窗口都发。作用：调试或非游戏场景用。不建议日常开。

---

7. 扶摇 / 聂云 / 减伤

7.1 扶摇开关快捷键

设成和游戏里扶摇一致的键（支持组合键）。按一下开始挂，默认 **10 秒自动关**（开了扶摇长按就不倒计时）。

作用：扶摇不用自己记时间。

7.2 扶摇长按

独立开关：按住扶摇键不倒计时，一直挂着，再按一下才关。

注意：和「空格键关扶摇/聂云」二选一，开一个另一个自动关。

7.3 空格键关扶摇/聂云

开：扶摇或聂云挂上后，按空格就能关（不用再按技能键）。只在挂着的时候接管空格，平时不影响游戏。

7.4 按住扶摇/聂云技能键时其它键暂停

开：按住这两个技能键时连按先停，松开继续。作用：开怪、卡位时不想被连按干扰。

7.5 聂云开关快捷键

设成和游戏里聂云一致的键，按一下挂上，**5 秒后自动关**（5.4 从 10 秒改成 5 秒），小窗里显示「聂云 4 秒」倒计时。

7.6 减伤快捷键

按住这个键：只按减伤，其它按键暂停；松开自动继续。作用：被打断时临时只放减伤。

注意：减伤键要和游戏里的减伤绑定一致，组合键也行。

---

8. 小窗（游戏里用）

8.1 小窗模式

主界面右上角「小窗」进入，左上角图标栏最右「收」回主界面。作用：不挡视野。

8.2 拖 / 锁

拖动位置；点一下锁定，锁定后拖不动。作用：防止误碰移位。

8.3 长条模式

更扁的一行式布局，适合放屏幕边缘、技能栏上方。

8.4 100% / 85% 缩放

切 85% 时字也一起缩，不会溢出。作用：小屏幕或想更不挡视线时用。

8.5 透明度

点「透」弹滑块自己拖。作用：既看得见又不遮画面。

8.6 隐藏按键组标签

「组」按钮控制小窗里是否显示 1/2/3 标签。作用：极简用。

8.7 小窗里点扶摇/聂云

直接点就开关，并且会自动切回游戏窗口。作用：不用回主界面。

8.8 小窗状态行

显示开关键、扶摇（关/开/持续挂）、聂云倒计时、录制（就绪/录制中）、回放（回放中/循环回放/宏文件名）。作用：一眼看全状态。

8.9 位置记忆

小窗位置会被记住，下次原地打开。

---

9. 录制与回放（5.4 新增）

9.1 录制快捷键

高级设置 → 录制循环 → 录制与回放面板里设置。

9.2 边录边自动开连按

按录制键开始录，同时自动开连按（这样连按打出去的键也会被录进去）；再按一次结束并自动保存，默认名是时间（如「11-19 12.50」）。

作用：把一套手打的操作原样存下来。

9.3 毫秒级记录

录的时候记录每一下的时间点和按住时长。作用：回放节奏和手打一致。

9.4 宏文件管理

面板里有「宏文件」下拉选以前的录制，可「重命名」「删除」。文件在 `%APPDATA%\PenJiujiu\macros\*.json`，升级不丢。

9.5 微调录制

每一行是一条按键：「时间(ms)」= 第几毫秒按、「按住(ms)」= 按多久，改数字就等于改节奏。

作用：某个技能放早了/晚了，不用重录，直接改数。

9.6 整体加快 / 整体放慢

一键缩放所有时间。作用：整段操作统一提速或减速。

9.7 宏回放开关

打开后在主界面按「启动连按」= 回放选中的录制（自动开连按）。作用：录一次，以后一键复现。

9.8 宏回放快捷键

单独设一个键直接回放。作用：游戏里按一下就放。

9.9 循环回放

放完一遍从头再放，直到再按一次回放键。作用：整段循环挂机。

9.10 回放从第一个键开始

不会接着当前键乱起，保证每次一样。

---

10. 高级设置页

10.1 提示音音量 + 试听

0 = 静音，默认 20。作用：开停有反馈音，不用盯着小窗。

10.2 自检

逐项检查管理员权限、虚拟键盘、绑定程序、快捷键冲突等，写清楚哪一步不对；**只读状态，不改设置**，并把明细写到桌面「大肥鱼运行报告.txt」。作用：报问题时一次说清。

10.3 重连虚拟键盘

虚拟键盘掉线（徽标不是绿色）时点一下，重新拉起助手进程。作用：不用重启软件。

10.4 小窗 / 主界面快捷切换

高级设置右上角直接切页，不用退回主界面再点。

10.5 一页两栏布局

左栏：提示音、长按模式、同步按键、停止后归位、扶摇长按、空格键关扶摇/聂云、按住扶摇暂停；右栏：扶摇/聂云/减伤快捷键、录制循环。不用下拉。

---

11. 数据、配置与迁移

11.1 配置文件

`%APPDATA%\PenJiujiu\config.json`——按键、快捷键、开关、小窗位置、天数、备注都在这里。

11.2 录制文件

`%APPDATA%\PenJiujiu\macros\*.json`。

11.3 日志

同目录 `_rec.log`（录制）、`_play.log`（回放）；`%TEMP%` 下可能有 `dfy_ks.log`。

11.4 覆盖升级保留设置

退出旧版 → 直接覆盖 exe，配置不变、天数不重置。

11.5 恢复出厂

退出程序，删掉 `config.json` 即可（macros 想留就别删）。

11.6 换电脑迁移

把 `%APPDATA%\PenJiujiu` 里的 `config.json` 和 `macros` 文件夹一起拷过去。

11.7 卸载

双击程序文件夹里的 `卸载-大肥鱼按键.bat`，确认一次即可。它清七处：程序文件夹、`%APPDATA%\PenJiujiu`（设置与录制）、桌面快捷方式、桌面 `大肥鱼运行报告.txt`、虚拟键盘驱动包（`pnputil` 删 `oem*.inf`）、测试证书 `HIDMaestroTestCert`（Root / TrustedPublisher）、注册表标记 `HKLM\SOFTWARE\HIDMaestro`。

注意：清驱动要管理员（会弹一次 UAC），清完建议重启；想留设置先备份 `%APPDATA%\PenJiujiu`，或在命令行加 `-KeepConfig`；只想恢复出厂就删 `config.json`。

---

12. 附带的辅助工具（工具文件夹）

12.1 虚拟键盘自检.exe

单独检查系统版本、管理员、虚拟键盘组件、备用通道能不能用，给结论和建议。作用：玩家说「按键没反应」时先跑它。

12.2 升级 Windows 步骤.txt

Win10 1607/1809 这类老系统必须升级时照着做（22H2 的 ISO 就地升级，保留文件和应用）。

12.3 卸载-大肥鱼按键.bat（+ .ps1）

一键卸载：双击运行，确认一次；清程序文件、设置、快捷方式、运行报告、驱动包、测试证书、注册表标记。

参数：`-KeepConfig` 保留设置、`-NoDriver` 不动驱动、`-Silent` 不询问（适合远程指挥玩家）。

12.4 大肥鱼运行报告.txt

点「自检」后自动生成在桌面，含版本、系统、管理员、虚拟键盘状态、按键配置、驱动日志末尾 20 行。作用：报问题时直接发这张文件。

13. 已知边界（说清楚，别承诺）

13.1 不支持后台按键

剑网 3 客户端直接读硬件层输入（Raw Input），不认窗口消息；我们实测过往游戏窗口投递按键「返回成功但游戏毫无反应」。所以只做前台连按：切出去暂停，切回来继续。

想要后台也按，只能上内核驱动，那有封号风险，不做。

13.2 会往别的窗口漏字

因为发的是真按键。绑定响应程序能减少，但切出去那一下仍可能漏。打完字记得切回游戏。

13.3 不识别游戏状态

不会看你在副本还是打架、有没有目标、技能在不在冷却，所有判断都靠时间和快捷键。

13.4 不碰反作弊

不做注入、不改内存、不读游戏数据、不突破反作弊。

13.5 速度是全局的

5.4 还不能给每个键单独设速度。

13.6 键位支持范围

字母、数字、F1~F24、方向键、小键盘、空格、Ctrl/Shift/Alt 组合、鼠标中键/侧键 1、2 都支持；Fn、多媒体键不一定支持。

鼠标侧键如果被鼠标厂家驱动改成了别的键，程序会记成那个键的名字（改键时直接按侧键即可，界面会显示抓到的是什么）。

13.7 老系统（Win10 1809 及更早）

虚拟键盘组件建不起来（典型 1607/14393），程序自动走备用通道；游戏里能按就能用，按不出来只能升级系统到 22H2 或 Win11。

第二部分　群内答疑手册

整理日期：2026-11-21　　适用版本：v5.4

用法：先在目录里找玩家的说法（玩家不会用功能名），照着「一句话答复 + 怎么查 + 可直接复制」回答。

原则：**先给结论，再要一件事**；一次只让玩家做一步，别一口气甩十条排查。

A. 装完打不出字（出现最多）

A1「装好了，全绿，但打不出字」

- 一句话：九成是没重启，或者没用管理员。
- 怎么查：① 重启电脑；② 右键 → 以管理员身份运行；③ 响应程序是不是 `JX3ClientX64.exe`；④ 有没有点「启动连按」。

> **可直接复制**　先重启一次电脑再打开试试。这个虚拟键盘 Windows 第一次要认一次，不重启会出现全绿但打不出字。重启后记得右键「以管理员身份运行」，进去点「启动连按」，看数字有没有在跳。

A2「数字在跳，游戏里没反应」

- 一句话：软件在发，游戏没收——多半是权限或前台。
- 怎么查：游戏是不是管理员启动的？游戏窗口是不是当前窗口（点一下游戏标题栏）？绑的响应程序是不是这个客户端？

> **可直接复制**　界面数字在跳说明软件在发键。你游戏是不是用管理员开的？软件也得管理员。然后点一下游戏窗口让它在前台，再试。

A3「打字的时候也在按，聊天框里出字」

- 一句话：它发的是真按键，绑定响应程序能减少，但切出去那一下会漏。

> **可直接复制**　这是正常现象：软件发的是真键盘按键，所以切到聊天框会打出来。点「响应程序」绑上 `JX3ClientX64.exe`，只有游戏在前台才发；打完字记得切回游戏。

A4「启动按钮按了没反应」

- 一句话：先看开关键是不是「未设置」，再看撞键。

> **可直接复制**　点一下大蓝按钮能不能开？能开就是快捷键没录上（显示「未设置」）；不能开就看开关键是不是和按键组里的键重复了，重复了会互相触发。

A5「以前能用，今天突然不行」

- 一句话：先查三件事——是否管理员、虚拟键盘是否绿色、游戏是否更新换了进程名。

> **可直接复制** 先跑一下「工具\虚拟键盘自检.exe」，把结论发我；再看右上角是绿「已就绪」还是灰的。

B. 快捷键反常

B1「按了快捷键没反应」

- 查：① 是不是「未设置」；② 是否和按键组撞键；③ 游戏是否前台；④ 虚拟键盘是否绿色。

B2「按一下开，马上又自己关了」

- 一句话：典型的「自己触发自己」——开关键和正在连按的键是同一个。

> **可直接复制** 你开关键和按键组里的键撞了，连按每 `0.1` 秒发一次那个键，程序就当成你又按了一次开关。换个不冲突的键，或者点「独立」用另一个键关。

B3「用开关键停不下来」

- 一句话：和 B2 同因；先用「关闭快捷键」停，再改键。

> **可直接复制** 临时按「关闭快捷键」停（没设就在界面点停止）。根子还是撞键，把开关键换成按键组里没有的键。

B4「要按两次才生效」

- 一句话：撞键，或者组合键只录到了 Ctrl。

> **可直接复制** 录组合键要「先按住 `Ctrl/Shift/Alt` 不松，再按主键，两个一起松」，只录到 `Ctrl` 就会要按两次。

B5「5.4 之后不拦撞键了，是不是坏了」

- 一句话：是故意的，5.4 改成自动跳到没冲突的那组，三组都撞也让你开，只提示一句。

> **可直接复制** `5.4` 特意改成不拦你了：撞了会自动换到不冲突的那组，实在都撞也照常开，但停的时候要用关闭键。

C. 撞键自查（一句话规则）

C1 规则

三类键之间不要重复：① 按键组里的键；② 开关键/关闭键/切换键；③ 扶摇/聂云/减伤/录制/回放键。

重复了程序不拦，但会互相触发——表现就是「开一下就关」「停止后还按」「按键组自己跳」。

C2「三组按键组都撞了怎么办」

- 换个键；或把冲突的那组临时右键关掉；或用「独立」开/关两个键。

D. 吞键、技能放不出来

D1「技能放一半断 / 放不出来」

- 一句话：弹起速度不合适。

  可直接复制 速度设 `0.05~0.10`、弹起速度设 `0.01` 再试。弹起速度太大游戏会当长按，太小会丢帧。

D2「连按太快游戏不认」

- 调「速度」到 0.05~0.10；同时开太多套（同步按键模式）也会吞键，先只开一套。

D3「游戏里一直长按、松不开」

- 关掉长按模式，再点一次停止（程序会补一次「轻点」清掉长按状态）。

E. 扶摇

E1「按扶摇没反应」

- 查：是否已点「启动连按」（5.3 起未启动不触发）；扶摇快捷键是否和游戏里一致；游戏里要是组合键，程序也要录组合键。

E2「扶摇关不掉」

- 再按一次扶摇键 → 不行按空格（开了「空格键关扶摇/聂云」的话）→ 还不行用「关闭快捷键」。

E3「扶摇一直挂着」

- 看是不是开了「扶摇长按」（长按模式不倒计时）。想自动关就关掉它，默认 10 秒自动关。

E4「扶摇 10 秒太短/太长」

- 5.4 固定 10 秒；不想倒计时就开「扶摇长按」，自己手动关。

F. 聂云

F1「聂云按了不启动」

- 聂云在游戏里常是组合键，要「按住修饰键 + 主键」一起录；并确认已启动、游戏在前台。

F2「聂云为什么 5 秒就没了」

- 5.4 从 10 秒改成 5 秒；小窗会显示「聂云 4 秒」倒计时，想关直接按空格或再按一次聂云键。

G. 减伤

G1「减伤按了没反应」

- 检查减伤快捷键是否和游戏里的绑定一致；组合键要录全；按住才会只按减伤，松开恢复。

G2「减伤一直按住，别的技能不放」

- 正常设计：按住减伤键期间其它键暂停。松开就恢复。

H. 小窗

H1「小窗点不动」

- 可能锁定了（点「拖」解锁）；可能被游戏挡住（用窗口模式/无边框）。

H2「小窗挡视线」

- 用「85%」缩小、「条」长条模式、「透」调透明度，或直接「收」回主界面。

H3「小窗位置跑了」

- 解锁后重新拖；位置会记住。

H4「小窗里点扶摇/聂云没反应」

- 5.4 已修（升级即可）；升级后点一下就开关并自动切回游戏。

H5「小窗里 1/2/3 不见了」

- 只剩一组时不显示；或你在主界面右键收起了某组。

I. 录制与回放

I1「录完没有文件」

- 5.4 已修。确认：录制键设了、录的时候连按在跑、再按一次录制键结束。文件在 `%APPDATA%\PenJiujiu\macros`。

I2「回放没反应 / 只放一下」

- 确认「宏回放」是开的、宏文件选中了、游戏在前台；5.4 已修「只放一下」。

I3「回放停不下来」

- 再按一次回放键，或按启动键；5.4 已修，旧版请升级。

I4「回放里出现打坐、切窗口的键」

- 录制时按到了游戏快捷键。用「微调录制」删掉那条，或重新录（录的时候别按游戏快捷键）。

I5「回放节奏太快/太慢」

- 用「整体加快/放慢」一键缩放；或用「微调录制」改单条的时间/按住。

I6「录制把切组键也录进去了」

- 故意的：回放会在同一时间点切组。不想要就在微调里删掉。

J. 卡顿

J1「界面卡、开连按更卡」

- 升级 5.4（修掉启动/停止卡几秒、小窗全量重画、轮询过快）；速度调到 0.10 比 0.03 省资源；少开几套同步按键。

J2「游戏掉帧」

- 关掉同步按键模式、减少按键组启用数量、把速度调大一点。

K. 杀软 / 启动报错

K1「报病毒 / 被删了文件」

- 一句话：打包壳被误判，软件不联网。

> **可直接复制** 软件本身不联网，是打包成的单文件 exe 被杀软误判。加白名单/信任就行，别直接删；已经被删了就重新解压一份再加白名单。

K2「Failed to load Python DLL ... _MEIxxxx\python312.dll，另一个程序正在使用此文件」

- 这是杀软扫描抢文件，不是功能 bug。处理顺序：①任务管理器结束所有「大肥鱼按键.exe」「dfy_hid.exe」；② Win+R 输 `%TEMP%` 删掉所有 `_MEI` 开头的文件夹；③把 exe 放到 `D:\` 这类普通目录（别放桌面/OneDrive）；④杀软加白名单或临时关实时防护；⑤只双击一次；⑥重启电脑。

K3「提示大肥鱼已经打开了，但任务栏看不到」

- 在托盘里；或有残留进程，任务管理器结束「大肥鱼按键.exe」再开。

L. 老系统 / 虚拟键盘建不起来（1607 这类）

L1「自检显示虚拟键盘未就绪，CREATE_FAIL DeviceNodeCreator...」

- 一句话：Win10 太老（1607/14393 这类），不是软件坏，也不是 360 拦的。

> **可直接复制** 你这个是 Win10 版本太老，虚拟键盘组件建不起来，不是软件坏也不是 360 的问题。软件会自动改用备用通道发按键。先帮我做个测试：别开游戏，打开记事本点进去，按 F8 看记事本里会不会连续出 e，再按 F8 停。

L2「怎么判断备用通道到底行不行」（推荐先做这个，30 秒）

- 记事本测试：点进记事本 → 按开关键 → 看有没有连续出字。
- 会出字 = 软件发键正常，问题在游戏侧（游戏要管理员、游戏要在前台、游戏要在软件之后启动）。
- 不出字 = 系统真拦住了，只能升级系统。

L3「不想升级系统行不行」

- 行，只要能按就行；游戏里按不出来才必须升级到 Win10 22H2（19045）或 Win11。步骤见包里的 `工具\升级 Windows 步骤.txt`（ISO 就地升级，保留文件和应用）。

L4「备用通道有什么限制」

- 键盘键都能发；鼠标中键/侧键不走备用通道；个别游戏对这类注入也不认。

L5「他一直点重连虚拟键盘」

- 别让他继续点了：老系统上重连一定还是失败（设备建不起来），是白折腾。直接让他做记事本测试，或升级系统。

M. 后台按键 / 漏字

M1「能不能切出去也自动打」

- 不能。剑网 3 直接读硬件输入，投递按键无效（实测过：返回成功但游戏没反应）。后台方案要内核驱动，有封号风险，不做。

M2「能不能只对游戏发，不影响打字」

- 绑响应程序后只有游戏在前台才发；但切出去那一下仍可能漏一两个键。

M3「会不会被封号」

- 软件不注入游戏、不改内存、不读游戏数据、不突破反作弊，就是按键盘；风险和不装软件手按一样。但也别拿它挂长时间无人操作。

N. 配置 / 升级 / 迁移

N1「改了键，退出又变回去」

- 5.4 之前的 bug，升级即可。

N2「独立关闭键重启就没了」

- 5.4 之前没保存这个值，5.4 已修；升级后重设一次「独立」+ 关闭键。

N3「更新后要重新设置吗」

- 不用，覆盖 exe 即可。唯一例外是上面 N2 那条。

N4「换电脑设置没了」

- 配置在 `%APPDATA%\PenJiujiu`，把 `config.json` 和 `macros` 文件夹一起拷过去。

N5「想恢复出厂」

- 退出程序，删 `%APPDATA%\PenJiujiu\config.json`（macros 想留别删）。

N6「怎么卸载干净 / 我直接删了文件夹，驱动还在吗」

- 一句话：别只删文件夹，双击程序文件夹里的「卸载-大肥鱼按键.bat」。
- 怎么查：`pnputil /enum-drivers` 里还有 `hidmaestro` 就是没清掉；证书在 `certmgr.msc` 的「受信任的发布者」里能看到 `HIDMaestroTestCert`。

> **可直接复制**　双击安装目录里的「卸载-大肥鱼按键.bat」，确认一次，它会连虚拟键盘驱动包和测试证书一起清掉；清完重启一次。文件夹已经删了的，把 bat 和 ps1 放一个空文件夹里双击也能扫。

O. 体积 / 更新

O1「为什么 27 MB / 以前 30 多 MB」

- 5.4 精简：exe 约 27.5 MB、zip 约 28.4 MB（能传 30 MB 限制的平台）。去掉用不到的图片格式插件、调试符号，助手改压缩单文件，功能不变。

O2「更新了什么」

- 看界面右上角「v5.4」打开的公告；一句话版：3 套按键组+备注、小窗重做、录制回放+微调、减伤、扶摇长按/空格关、组合键、停止后归位，外加一批保存/卡顿/回放 bug 修复。

P. 让玩家一次说清（报问题模板）

复制给他：

```
版本（右上角 v5.4）：
现象：哪个功能、怎么操作、期望什么、实际什么：
是否管理员运行：是 / 否
右上角虚拟键盘：绿色已就绪 / 备用通道 / 灰色
响应程序绑的是：
开关键和按键组都是什么键：
截图（小窗状态行最好）：
录制/回放问题再附 %APPDATA%\PenJiujiu\macros 里的 _rec.log、_play.log
```

最快的办法：让他点一下「自检」，把桌面的「大肥鱼运行报告.txt」发出来。

Q. 一句话标准话术（新人问「这是什么」）

`

大肥鱼按键是剑网 3 的前台连按/多段宏工具：设好按键组和快捷键，进游戏按一下开关键就开始按，

不用装驱动、软件不联网、必须管理员运行、第一次装完重启一次。

它不支持后台按键（切出去会自动暂停），出问题先看右上角虚拟键盘是不是绿色、快捷键有没有撞键、游戏是不是在前台。

`